

(https://www.affde.com/de/)

DEUTSCH ▾

MARKETING (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/MARKETING/)

BLOGGEN (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/BLOGGING/)

Startseite (https://www.affde.com/de/) > Artikel (https://www.affde.com/de/all-index/) > Bloggen (https://www.affde.com/de/blogging/) > 5 notorisch gescheiterte Projekte und was wir daraus lernen können >

SEO (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/SEO/)

INTERNETVERKAUF (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/SALES/)

TECHNIK (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/TECHNIK/)

E-COMMERCE (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/ECOMMERCE/)

E-MAIL MARKETING (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/EMAIL-MARKETING/)

AFFILIATE (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/AFFILIATE/)

SOZIALEN MEDIEN (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/SOCIAL-MEDIA/)

Zum Shop

← Google A
MEHR ▾
Warum sehe ich d

5 notorisch gescheiterte Projekte und was wir daraus lernen können

Veröffentlicht: 2021-03-08

← Google Anzeigen

Diese Werbung blockier

Warum sehe ich diese Werbun

Fehler sind ein unvermeidbarer Bestandteil jedes Projektprozesses: Es ist der Grad des Fehlers, der den Unterschied ausmacht. Wenn eine Aufgabe fehlschlägt, gibt es Möglichkeiten, Ressourcen neu zuzuweisen und wieder auf Kurs zu kommen. Ein systemischer Zusammenbruch wird jedoch das gesamte Projekt zum Scheitern bringen.

Was nützt ein Misserfolg? Eigentlich viel. Manchmal geht ein Projekt zu weit über seine Verhältnisse hinaus und scheitert, was bedauerlich ist, aber auch als Lehrmoment dienen kann. Wenn Projektmanager nicht aus ihren Fehlern lernen, wachsen sie nicht professionell und werden das gleiche Problem in zukünftigen Projekten erneut aufgreifen.

←

Google Anzeigen

Diese Werbung blockieren

Warum sehe ich diese Werbu

Projektmanager können aus fehlgeschlagenen Projekten so viel, wenn nicht sogar mehr, lernen als aus erfolgreichen. Ein Post-Mortem sollte Teil eines jeden Projektplans sein, insbesondere wenn ein Projekt abstürzt und brennt. In dieser Asche gibt es wertvolle Lektionen.

Schauen wir uns fünf notorisch gescheiterte Projekte an, nicht um uns zu freuen, sondern um zu sehen, was sie uns über das Projektmanagement sagen können.

← Google A
Diese Werbun
Warum sehe ich d

(https://www.affde.com/de/)

STARTSEITE (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/) ALLE KATEGORIEN (/DE/ALL-CATEGORIES/) BLOGS (/DE/BARTICLE/INDEX) VERÖFFENTLICHEN (HTTP://MP.AFFDE.COM)

DEUTSCH

MARKETING (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/MARKETING/) BLOGGEN (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/BLOGGING/)

SEO (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/SEO/) INTERNETVERKAUF (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/SALES/)

E-COMMERCE (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/ECOMMERCE/) E-MAIL MARKETING (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/EMAIL-MARKETING/)

AFFILIATE (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/AFFILIATE/) SOZIALEN MEDIEN (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/SOCIAL-MEDIA/)

TECHNIK (HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/TECHNIKAktivitäten.html)

Top 10 Führer Haber Zeug z (https: buildin activiti Führung gi und Farber gibt es Ger zwischen e Führungsk Eigenscha Führungsk

WEITERLES (https://w building-

Betamax

Das Wort Betamax ist fast gleichbedeutend mit Misserfolg geworden. Aber als es zum ersten Mal veröffentlicht wurde, sollte Betamax führend in der Kassettenaufzeichnungsbranche werden. Betamax wurde von Sony entwickelt und Mitte der 1970er Jahre eingeführt, konnte sich jedoch auf dem Markt, auf dem die VHS-Technologie von JVC König war, nicht durchsetzen.

← Google Anzeigen

Diese Werbung blockieren Warum sehe ich diese Werbe

Überraschenderweise produzierte Sony Betamax bis 2016 weiter. Lange bevor die Technologie eingestellt wurde, war Betamax bereits irrelevant.

Der Unterricht

Betamax war ein innovatives Produkt und wurde sogar vor VHS auf den Markt gebracht. Aber bald hatte der Markt Optionen, die billiger und besser als Betamax waren, was es zu einem gescheiterten Projekt machte. Sonys Fehler war, dass das Projekt abgeschlossen war, als das Produkt auf den Markt kam. Projektmanager müssen ihre Arbeit immer weiterverfolgen, die Daten analysieren und bewerten, was getan werden muss, um das Projekt relevant zu halten.

← Google Anzeigen

Diese Werbung blockieren Warum sehe ich diese Werbe

Neue Cola

Coca-Cola ist eine der bekanntesten Marken der Welt. Es würde viel dauern, um diesen Ruf zu trüben. Aber genau das geschah, als 1985 New Coke eingeführt wurde. Die Leute wussten nicht, warum die Cola, die sie liebten und regelmäßig tranken, ersetzt wurde.

Das Unternehmen wusste warum. Sie wollten die Qualität verbessern und auf dem Markt für Furore sorgen. Tatsache ist, New Coke ist wie ein Stein gesunken. Es war nicht so, dass New Coke nur in einem unwissenden Publikum veröffentlicht wurde, obwohl es so scheinen könnte. Tatsächlich wurde das neue Rezept an 200.000 Personen getestet, die es der älteren Version vorzogen.

← Google Anzeigen

Diese Werbung blockieren Warum sehe ich diese Werbe

(https://www. management-techniques.

Stress für der Arbeits (https: manaq technii

Fühlen Sie gestresst? Unsere Mit Levy teilt it Techniken mit, die in j effektiv sin

WEITERLES (https://w managen

(https://www. cloud-storage.html)

Was is Speich nutzer innova Unterr (https: is-clou storag

Verwender Die Chanc nutzen Sie aus? Es gi

Aber nachdem 4 Millionen US-Dollar für die Entwicklung ausgegeben und weitere 30 Millionen US-Dollar für das Backstock-Frucht verloren wurden, verschwand der Geschmack für New Coke. Verbraucher können es nicht als Produkt sehr treu sein, und wenn sie sich erst einmal daran gewöhnt haben, kann es sehr schwierig sein, sie zugunsten eines anderen davon abzubringen.

Der Unterricht

Es ist nicht so, dass Coca-Cola die Marktforschung vernachlässigt hat, um festzustellen, ob ein neues Produkt entwickelt werden muss, aber sie waren blind für die Motivationen ihrer eigenen Kunden. New Coke war ein gescheitertes Projekt, da die Forscher mehr als nur einen Geschmackstest durchführen mussten. Sie mussten verstehen, wie die Leute reagieren würden, wenn die vertraute Cola, die sie liebten, abgesetzt und durch einen glänzenden neuen Emporkömmling ersetzt würde. Marktforschung muss wie eine Wissenschaft und eine Kunst behandelt werden.



Google Anzeigen

Diese Werbung blockieren

Warum sehe ich diese Werbung

Verwandte: Wie man weiß, wann man ein Projekt beendet und Verluste reduziert

Stretch-Projekt

Das Stretch-Projekt wurde 1956 von einer Gruppe von Informatikern bei IBM initiiert, die den schnellsten Supercomputer der Welt bauen wollten. Das Ergebnis dieses fünfjährigen Projekts war die IBM 7030, auch bekannt als Stretch. Es war der erste transistorisierte Supercomputer des Unternehmens.

Obwohl Stretch eine halbe Million Anweisungen pro Sekunde verarbeiten konnte und bis 1964 der schnellste Computer der Welt war, wurde das Projekt als Fehlschlag gewertet. Warum? Ziel des Projekts war es, einen Computer zu erstellen, der 100-mal schneller ist als der, für den er gebaut wurde. Die Dehnung war nur etwa 30-40 mal schneller.



Google Anzeigen

Diese Werbung blockieren

Warum sehe ich diese Werbung

Die geplanten Kosten betragen 13,5 Mio. USD, der Preis fiel jedoch auf 7,8 Mio. USD. So wurde der Computer zumindest unter den Kosten fertiggestellt. Es wurden nur neun Supercomputer gebaut.

Der Unterricht

Während das Projekt insofern ein Misserfolg war, als es das gesetzte Ziel nie erreichte, konnte IBM viel aus dem Projekt retten. Stretch führte Pipelining, Speicherschutz, Speicherschachtelung und andere Technologien ein, die bei der Entwicklung zukünftiger Computer hilfreich waren.

Kreative Arbeit wurzelt im Scheitern, insbesondere aufgrund der zufälligen Entdeckung, die auftritt. Dies war ein kreatives Projekt, das möglicherweise sein Papierziel nicht erreicht hat, aber eine Reihe nützlicher Technologien hervorgebracht hat. Zielen Sie also auf Ihr Ziel und wer weiß, welche guten Dinge Sie auf Ihrem Weg entdecken werden.



Google Anzeigen

Diese Werbung blockieren

Warum sehe ich diese Werbung

Challenger Space Shuttle

die Cloud-
VERÖFFENTLICHEN
(HTTP://MP.AFFDE.COM
inspirieren

Weiterles
(https://w
is-cloud-

TECHNIK (HTTPS://WWW.AFFDE
(https://www.
resolution-strategies.html

MEHR
Konflikt
die tat
funktio
(https:
resolu
strateg
Jeder Arbe
haben. Ma
unvermeid
Strategien
sie zu stop
gehen.

Weiterles
(https://w
resolutio

(https://www.
team-communication.htm

12 Eff
Komm
bei de
(https:
team-
comm
Lernen Sie
Kommunik
kennen, m
Standpunk
gleichzeitig
am Arbeits
können.

Weiterles
(https://w
team-con

Der schlimmste Fehler führt zum Tod. Wenn Sie mit hochkomplexen und gefährlichen Projekten wie der NASA zu tun haben, ist es immer ein enormes Risiko, das Sie verfolgen müssen. Am 28. Januar 1986 wurde das Space Shuttle Challenger 73 Sekunden nach dem Start explodierte.

Die Ursache war ein Leck in einem der beiden Feststoffraketen-Booster, die den Haupttank für flüssigen Kraftstoff auslösten. Die anschließende NASA-Untersuchung ergab, dass der Fehler auf eine fehlerhaft konstruierte O-Ring-Dichtung und das kalte Wetter beim Start zurückzuführen war, das das Leck zuließ.

Aber es war nicht nur ein technischer Fehler, den die NASA entdeckte, sondern auch ein menschlicher Fehler. NASA-Beamte machten mit dem Start weiter, obwohl die Ingenieure über die Sicherheit des Projekts besorgt waren. Die Ingenieure bemerkten das Risiko des O-Rings, aber ihre Kommunikation ging nie zu Managern, die den Start hätten verzögern können, um die Sicherheit der Mission und ihrer Astronauten zu gewährleisten.

Der Unterricht

Manager sind nur so gut informiert wie ihr Team. Wenn sie keine Kommunikationswege öffnen, um auf die Daten an der Front eines Projekts zuzugreifen, werden Fehler gemacht, und in diesem Fall schwerwiegende.

Computergestütztes DMV

Okay, niemand liebt die DMV. Wenn sie eine Marke wären, wäre ihr Ruf mehr als getrübt, es wäre begraben. Aber jeder, der ein Fahrzeug fährt, wird mit dieser Regierungsbehörde in Kontakt treten. Leider haben sie in den neunziger Jahren nicht geholfen, als die Bundesstaaten Kalifornien und Washington versuchten, ihre Abteilungen für Kraftfahrzeuge zu computerisieren.

In Kalifornien begann das Projekt 1987 als Fünfjahresplan in Höhe von 27 Millionen US-Dollar zur Verfolgung seiner 31 Millionen Führerscheine und 38 Millionen Fahrzeugzulassungen. Die Probleme begannen zu Beginn, als der Staat nur ein einziges Angebot für den Vertrag einholte, Tandem Computers, und den Staat daran hinderte, ihre Hardware zu kaufen.

Um die Sache noch schlimmer zu machen, zeigten Tests, dass die neuen Computer noch langsamer waren als die, die sie ersetzen sollten. Der Staat setzte das Projekt jedoch bis 1994 fort, als er ein Scheitern eingestehen und das Projekt beenden musste. Die *San Francisco Chronicle* berichtete, dass das Projekt den Staat 49 Millionen US-Dollar gekostet habe, und eine staatliche Prüfung ergab, dass der DMV gegen Vertragsgesetze und -bestimmungen verstieß.

Der Unterricht

Das Problem hierbei ist ein Projekt, das nicht den Vorschriften entspricht. Alle Projekte müssen einen Due-Diligence-Prozess durchlaufen, und rechtliche und behördliche Auflagen müssen Teil dieses Prozesses sein. Wenn der Staat dies getan hätte und das Ausschreibungsverfahren mehr als eine Firma an den Tisch eingeladen hätte, hätte ein kostspieliges Durcheinander vermieden werden können, und unsere Wartezeit bei der DMV wäre möglicherweise kürzer geworden.

Wie ProjectManager.com fehlgeschlagene Projekte verhindert

([HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/](https://www.affde.com/de/)) ([/DE/ALL-CATEGORIES/](/de/all-categories/)) ([/DE/BARTICLE/INDEX/](/de/article/index/))

VERÖFFENTLICHEN
([HTTP://MP.AFFDE.COM](http://mp.affde.com))

(<https://www.affde.com/de/>)

DEUTSCH ▾

Obwohl es an diesen fehlgeschlagenen Projekten viel zu bewundern gibt, möchte niemand wirklich ein Fehler sein. ProjectManager.com verhindert, dass Ihre Projekte mit einer Reihe von Projektmanagement-Tools fehlschlagen, die Ihr Projekt von der Initiierung bis zum erfolgreichen Abschluss begleiten. Planen, planen und verfolgen Sie die Arbeit mit unserer Online-Software, während Sie Teams verwalten.

([HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/SEO/](https://www.affde.com/de/seo/))

INTERNETVERKAUF ([HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/SALES/](https://www.affde.com/de/sales/))

TECHNIK ([HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/TECHNIK/](https://www.affde.com/de/technik/))

E-COMMERCE ([HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/ECOMMERCE/](https://www.affde.com/de/ecommerce/))

E-MAIL MARKETING ([HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/EMAIL-MARKETING/](https://www.affde.com/de/email-marketing/))

Planen Sie jedes Detail

AFFILIATE ([HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/AFFILIATE/](https://www.affde.com/de/affiliate/))

SOZIALEN MEDIEN ([HTTPS://WWW.AFFDE.COM/DE/SOCIAL-MEDIA/](https://www.affde.com/de/social-media/))

MEHR ▾

Erfolgreiche Projekte beginnen mit einem starken Plan. Es kann jedoch schwierig sein, all diese Aufgaben und Fälligkeitstermine nach einem realistischen Zeitplan zusammenzuarbeiten. Was ist, wenn einige Aufgaben abhängig sind? Es wird kompliziert. ProjectManager.com verfügt jedoch über ein Online-Gantt-Diagramm, das Ihre Aufgaben auf einer Projektzeitachse darstellt, Abhängigkeiten verknüpft und Projekte in verdauliche Meilensteine aufteilt.

The screenshot displays the ProjectManager.com interface. At the top, there is a navigation bar with a search icon and a green button that says "CLICK HERE TO START YOUR FREE TRIAL!". Below this is a Gantt chart showing a list of tasks with their planned start and finish dates, assigned team members, and completion status. A task named "Develop System Modules" is highlighted. Below the Gantt chart, there is a detailed view of this task, including its name, priority, dates, duration, hours, and cost. The task is marked as 100% complete and has a cost of \$50,000.00.

Machen Sie Pläne und planen Sie mit unseren dynamischen Gantt-Diagrammen.

Verfolgen Sie den Fortschritt, wie er geschieht

Sobald die Arbeit ausgeführt ist, kann sie schnell nach Süden gehen, wenn sie nicht beobachtet wird. Projekte können vom Plan abweichen und plötzlich werden Kosten und Zeitpläne durcheinander gebracht. ProjectManager.com hält Sie über sein Echtzeit-Dashboard und detailliertere Daten mit einem Klick auf dem Laufenden. Wenn Projekte jetzt von der Spur abweichen, können Sie sie schnell wieder auf Kurs bringen.

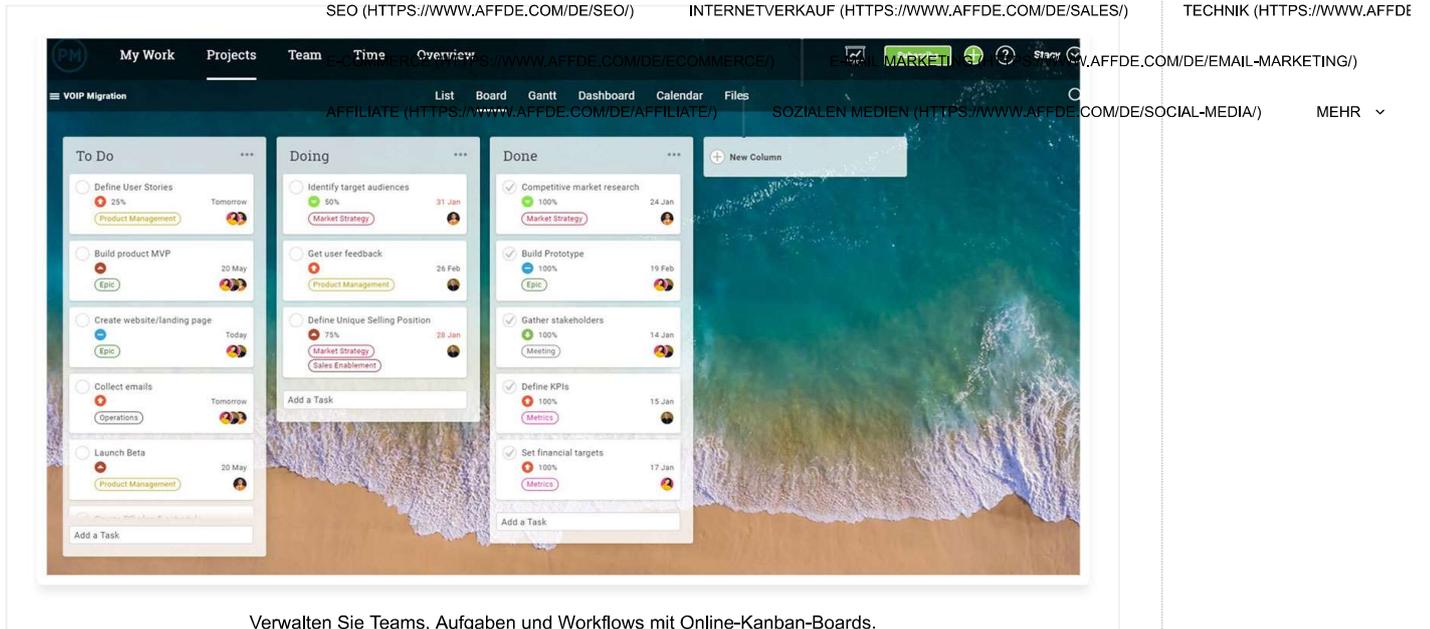
The screenshot shows the ProjectManager.com dashboard for a project named "VOIP Migration". The dashboard is divided into several sections: "Health" (21% ahead of schedule, 19 tasks to be completed, 2 tasks overdue, 30% progress, 55% under budget), "Tasks" (a donut chart showing 9 tasks complete and 10 in progress), "Progress" (a bar chart showing the percentage complete for various tasks like Goal-setting (100%), Target Marketing (80%), Product Develop... (15%), Pre-Launch Mark... (41%), Launch Week (25%), and Post-Launch (34%)), "Time" (a bar chart showing planned vs actual completion), "Cost" (a bar chart showing actual vs planned vs budget), and "Workload" (a bar chart showing the workload for team members Sam, Jennifer, Tim, and Kim).

Halten Sie Projekte mit Echtzeit-Dashboards und detaillierten Berichten auf dem Laufenden.

Effektive Workflows

Wenn Sie die Teams auf die jeweilige Aufgabe konzentrieren und ihren Workflow so verwalten, dass niemand mehr Aufgaben hat, als er bewältigen kann, können Sie auch verhindern, dass Projekte überlastet werden. Der Vorteil ist, dass transparent sein, daher verfügt ProjectManager.com über ein Kanban-Board, mit dem Teams mit der richtigen Menge an Ressourcen daran arbeiten können, woran sie arbeiten können. Auf einer farbcodierten Workflow-Seite können Sie auf einen Blick erkennen, wer zu viel Arbeit hat. Außerdem wird eine Verbindung zu allen anderen Ansichten und Berichtsfunktionen in der Software hergestellt.

VERÖFFENTLICHEN
(HTTP://MP.AFFDE.COM)



Verwalten Sie Teams, Aufgaben und Workflows mit Online-Kanban-Boards.

Projektmanagement-Software sollte Managern und Teams die Möglichkeit geben, besser zusammenzuarbeiten. ProjectManager.com verfügt über Funktionen für die Zusammenarbeit, die Teams benötigen, um produktiver arbeiten zu können, und bietet Managern die Möglichkeit, Zeitpläne und Ressourcen einfach anzupassen, damit Projekte erfolgreich sein können.

Obwohl wir kein Beispiel hatten, scheitern viele Projekte, weil sie nicht mit den richtigen Werkzeugen für den Job ausgestattet sind. ProjectManager.com ist eine Cloud-basierte Projektmanagementsoftware, die Projektmanagern und ihren Teams alles bietet, was sie zum Planen, Überwachen und Berichten ihres Projekts benötigen. Lassen Sie Ihr nächstes Projekt nicht scheitern. Probieren Sie ProjectManager.com mit dieser kostenlosen 30-Tage-Testversion aus.

Freund Links