

Hands on smtp

Den Datenaustausch im Hintergrund zwischen **Mail-Client und -Server mittels SMTP-Protokoll** kann man selbst sehr einfach ausprobieren. Da das **SMTP-Protokoll textbasiert** ist, kann man es von Hand nachvollziehen.

Wir werden den Mail-Client simulieren, indem wir Befehle zum Mailserver schicken und so ein **Mail verschicken**. Dazu benötigt man lediglich das Programm **telnet**, das den Zugriff auf entfernte Rechner erlaubt.

Vorgehen

Wenn die Telnet-Verbindung zum Mailserver aufgebaut ist, wird alles was man tippt zum entfernten Rechner übertragen und alles was der Rechner antwortet, erscheint auf dem Bildschirm.

Sie benötigen für den Zugriff die Zugangsdaten zu einem Mailkonto. Heutzutage erlauben SMTP-Server i.d.R. den Versand nur noch, wenn der Absender sich authentifizieren kann (Login/Passport)

Starten Sie Telnet und verbinden Sie mit einem entsprechenden **SMTP-Server**:

C: telnet hostname 25	Verbindungsaufbau z.B. telnet mail.gmx.net 25
S: 220 mail.gmx.net GMX Mailservices	Antwort des Mailservers
C: EHLO aaa.bbb.ccc	Sitzung starten
S: 250-psa1.as8833.net	Antwort des Mailservers (div)
S: 250-AUTH=LOGIN CRAM-MD5 PLAIN	
S: 250-8BITMIME	
S: 250 STARTTLS	
C: auth login	Authentifizierung starten (wenn benötigt)
S: 334 VXN1cm5hbWU6	Server Bestätigung
C: YmVudXR6ZXI=	Benutzername, Achtung: Base64 codiert (siehe unten)!
S: 334 UGFzc3dvcmQ6	Server Bestätigung
C: cGFzc3dvcmQ=	Passwort, Achtung: Base64 codiert (siehe unten)!
S: 235 go ahead	Server Bestätigung
C: MAIL FROM:<absender@xyz.ch>	Absender-Adresse
S: 250 ok	Server Bestätigung
C: RCPT TO:<empfaenger1@abc.com>	Empfängeradresse
S: 250 ok	Server Bestätigung
C: RCPT TO:<empfaenger2@uvw.net>	weitere Empfängeradresse bei Bedarf
S: 250 ok	Server Bestätigung
C: DATA	Beginn mit dem Inhalt
S: 354 go ahead	Server Bestätigung
C: subject: testmail	Betreff (Header-Infos)
C: from: hans hans.muster@qwe.ch	Absender-Adresse die angezeigt wird (Header-Infos)
C: to: max max.mueller@rtz.net	Empfänger-Adresse die angezeigt wird (Header-Infos)
C:	Leerzeile vor dem eigentlichen Inhalt

```

C: Hallo
C: kleiner Test
C: Bye
C: .                               Zeile mit . für Abschluss
S: 250 ok                          Server Bestätigung
C: QUIT                             Verbindung beenden
S: 221 gmx.net                       Server Bestätigung

```

Base64-Codierung

Erläuterung: <http://de.wikipedia.org/wiki/Base64>

Online-Tool: <http://www.patshaping.de/projekte/kleinkram/base64.php>

Zusätzliche Aufgaben

1. Senden Sie ein Mail, das mitten im Text **eine Zeile mit nur einem Punkt hat**:

```

Hallo
hier kommt ein Punkt
.
angekommen?
Bye

```

Was passiert? Lösung?

2. Sie haben erfolgreich ein Mail mit SMTP versandt? Versuchen Sie jetzt einen Mailserver mit **POP3** anzusprechen.
Informieren Sie sich über die entsprechenden Befehlsfolgen und versuchen Sie ein Mail von einem POP3-Server herunterzuladen.