

| Modul 226 | |
|----------------|--|
| Handlungsziel | A B C |
| TITEL | Aggregation Komposition |
| BESCHREIBUNG | <p>Beziehung: Teile und Ganzes</p> <p>Komposition: Teil ist existenzabhängig vom Ganzen (enthält)</p> <p>Aggregation: Teil kann unabhängig weiter existieren (hat ein)</p> |
| IDEE, BEISPIEL | <pre> 1 public class Car { 2 3 private Engine engine1; 4 private Engine engine2; ; 5 6 public Car() 7 { 8 engine1 = new Engine(); //Composition because the object is created with the new operator 9 } 10 public void setEngine(Engine nexEngine) 11 { 12 engine2 = newEngine;//Agregation 13 } 14 } </pre> |
| SCHWIERIGKEIT | UML macht Unterscheidung, in der Realisation vielfach kein Unterschied |
| SKALIERBARKEIT | Zusammenstellung eines Fussballteams; Spieler mutieren; Menu Steuerung zur wahlweisen Zuordnung von einzelnen Elementen |
| VORGEHEN | 1. Beschreibung, 2. Pflichtenheft, 3. AD/ZD |

Aggregation ['HAS-A' Relationship]

```

class StereoSystem {
    private boolean state ;
    StereoSystem() {}
    StereoSystem(boolean state) {
        this.state = state ;
        System.out.println("Stereo System State: " + (state == true ? "On!" : "Off!")) ;
    }
}
class Car {
    private StereoSystem s ;
    Car() {}
    Car(String name, StereoSystem s) {
        this.s = s ;
    }
    public static void main(String[] args) {
        StereoSystem ss = new StereoSystem(true) ; // true(System is ON.) or false (System is OFF)
        Car c = new Car("BMW", ss) ;
    }
}

```

In UML Aggregation is Expressed as



Composition ['Contains' Relationship]

```

1  import java.util.Date ;
2  class Piston {
3      private Date pistonDate ;
4      Piston() {
5          pistonDate = new Date() ;
6          System.out.println("Manufactured Date :: " + pistonDate) ;
7      }
8  }
9  class Engine {
10     private Piston piston ;
11     Engine() {
12         piston = new Piston() ;
13     }
14     public static void main(String[] args) {
15         Engine engine = new Engine() ;
16     }
17 }

```

In UML Composition is Expressed as

