

Einführung in Java mit Greenfoot

Spielerische Programmierung mit Java

Java lernen mit Greenfoot führt vor allem Kinder und Jugendliche spielerisch in die objektorientierte Programmierung mit Java ein. Um den Einstieg in Java zu erleichtern, wird die von Autor Michael Kölling mitentwickelte Lernumgebung Greenfoot verwendet, die es erlaubt, für dieses Buch einen etwas anderen didaktischen Ansatz als herkömmliche Java-Bücher zu verwenden. Speziell für die Entwicklung von Simulationen und Spielen ausgelegt, ermöglicht Greenfoot den interaktiven Umgang mit Objekten und visualisiert die Klassenstruktur von Java-Projekten. Der Einsatz von Greenfoot führt dazu, dass Objekte und Klassen von der ersten Seite an Schritt für Schritt thematisiert werden (Objects first). Der Autor liefert zu allen wichtigen Aspekten Übungen, die dem Leser helfen, das Erlernte zu festigen und den Lernerfolg zu überprüfen.

In dieser zweiten, komplett überarbeiteten Auflage ist der interaktive und praxisbezogene Ansatz weiter ausgebaut worden: Die Projekte werden zuerst anhand von Beispielen eingeführt, später werden die zugrunde liegenden Konzepte erläutert. Dazu ist eine Vielzahl an neuen und spannenden Szenarien und Aufgaben hinzugekommen.

AUS DEM INHALT

- Standardprogrammiergrundlagen in Java
- Objekte und Klassen
- Objektinteraktionen, Objektsammlungen
- Benutzung von Bibliotheksklassen
- Schnelle Entwicklung von Animationen, Simulationen und Spielen
- Anregungen, Tipps und Tricks für eigene Projekte
- Greenfoot-Programmierung mit der Microsoft Kinect

ÜBER DEN AUTOR

Michael Kölling ist einer der Entwickler von Greenfoot und BlueJ – einer preisgekrönten Lernumgebung für Programmieranfänger. Er lehrt zurzeit an der *University of Kent in Canterbury*.

ÜBER DEN FACHLEKTOR

Carsten Schulte lehrt Didaktik der Informatik an der *Freien Universität Berlin*. Eines seiner Themenfelder ist die Didaktik und Methodik objektorientierter Zugänge zur Informatik.

ONLINE

Website zum Buch unter www.pearson-schule.de



Für Lehrer

- Alle Abbildungen und Beispiele aus dem Buch

Für Schüler

- Alle Beispiele, Dateien und weiterführende Links zum Thema Greenfoot

Vom gleichen Autor



Java lernen mit BlueJ
ISBN 978-3-86894-907-0

ISBN 978-3-86894-908-7



9 783868 949087



Greenfoot

4908

PEARSON



Michael Kölling

Einführung in Java mit Greenfoot

2., aktualisierte Auflage

Objektorientierte Einführung mit Spielen und Simulationen

ALWAYS LEARNING

PEARSON