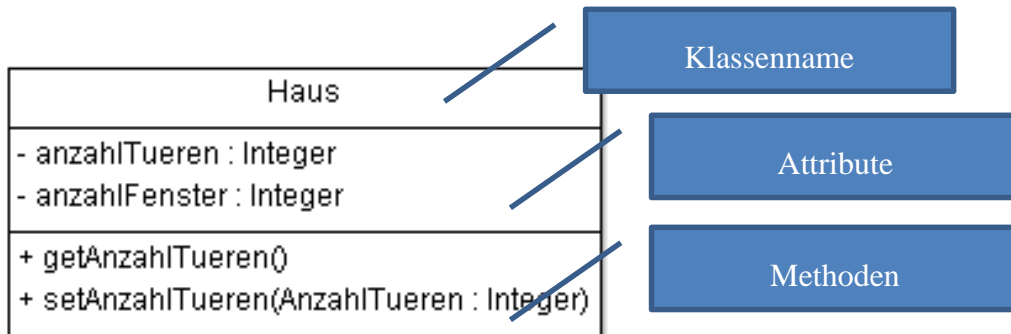


Repetition Woche 01

Auftrag 01

Bezeichnen Sie im folgenden Klassendiagramm den Klassennamen, die Attribute und die Methoden.



Auftrag 02

Was ist der Unterschied zwischen Klasse, Instanz und Objekt?

Die Klasse ist der Bauplan für ein Objekt. Sie bildet selber noch kein lauffähiges Programm. Eine Instanz ist ein aus der Klasse konkret erzeugtes Objekt, welches als Code lauffähig ist.

Objekt ist der Oberbegriff für alle Instanzen.

Auftrag 03

Zeichnen Sie das Objektdiagramm eines spezifischen Hauses (MeinTraumhaus) gemäss Klassendiagramm oben auf. Die Attributwerte können Sie frei wählen.

