

# BSCW als Netzlaufwerk verbinden

## Einleitung

Mit Hilfe dieser Anleitung sollte den TBZ-Lehrpersonen und den TBZ-Lernenden die Einbindung des BSCWs als Netzlaufwerk auf dem Persönlichen Notebook möglich sein. Die Schritte, die zu einer erfolgreichen Einbindung führen, sind detailliert aufgeführt und sind mit Bildern zur einfacheren Verständlichkeit ergänzt. Wir bitten alle die Anleitung aufmerksam durchzulesen und die einzelnen Schritte genau zu befolgen.

Bei Fragen oder Unklarheiten, sowie anderen Anliegen, sind wir von Montag bis Freitag im Zimmer E054 an der Ausstellungsstrasse 70 zwischen 08.00 - 11.30 Uhr und 12.30-17.00 Uhr für Sie da. Wir nehmen Ihre Anfragen sowie Kritik oder Lob auch gerne per Mail entgegen: [helpdesk@tbz.ch](mailto:helpdesk@tbz.ch)

## Hinweise

- Das Tool BitKinex ist nur auf Englisch verfügbar.
- BitKinex wurde im TBZ-Schulnetz vollständig virtualisiert (zu finden unter: I:\V-Anwendungen Win 7 x64\BitKinex), deshalb kann es auf dem eigenen Desktop (H:\Profile\Desktop) gespeichert werden.
- BSCW kann auch direkt im Datei Explorer eingebunden werden, jedoch muss dann bei jedem Aufstarten das Passwort neu eingegeben werden.

## Voraussetzungen

- BSWC Account
- PC/Laptop mit Windows

## Einschränkungen

### ***Betriebssysteme, die nicht unterstützt werden***

- Mac OSX (BSCW kann manuell als Laufwerk verbunden werden.)
- Linux (BSCW kann manuell als Laufwerk verbunden werden.)

## Programm Dateien herunterladen

Laden Sie die Installationsdatei und die Profildatei unter folgendem Link auf Ihren PC/Laptop herunter:

<https://bscw.i-ch.ch/bscw/bscw.cgi/15014871>

- Programmdatei: bitKinex
- Profildatei: bscw.bitKinex-ohnePW.ds

## Installation von bitKinex

Bitte wählen Sie die heruntergeladene Datei „bitKinex323.exe“ aus und starten Sie die Installation per Doppelklick.

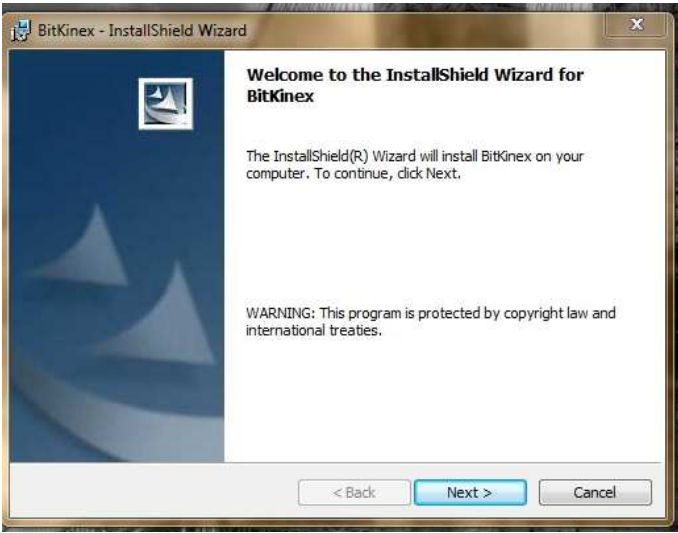
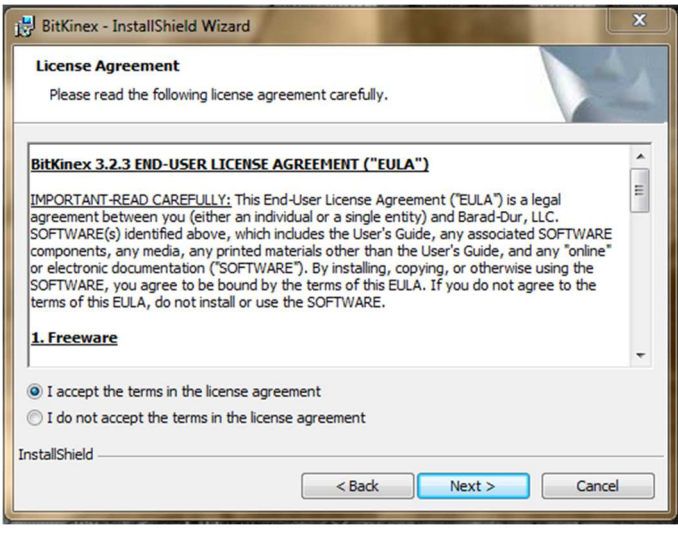
Bild	Text
	<p>Bestätigen Sie mit <b>Next</b>.</p>
	<p>Wählen Sie „I accept the terms in the license agreement“ und bestätigen Sie mit <b>Next</b>.</p>

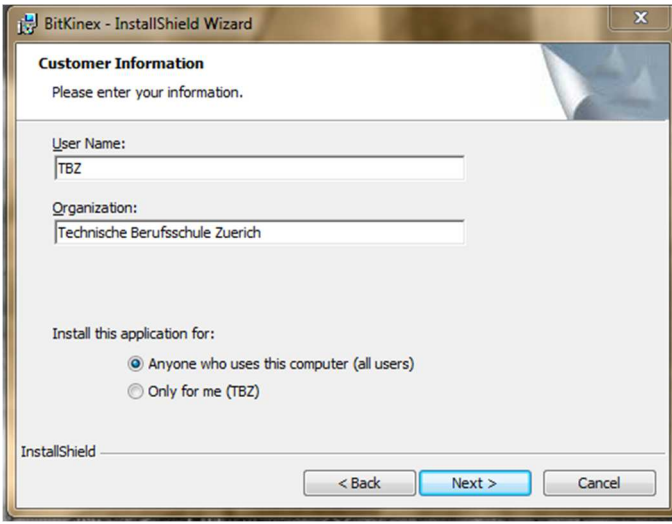
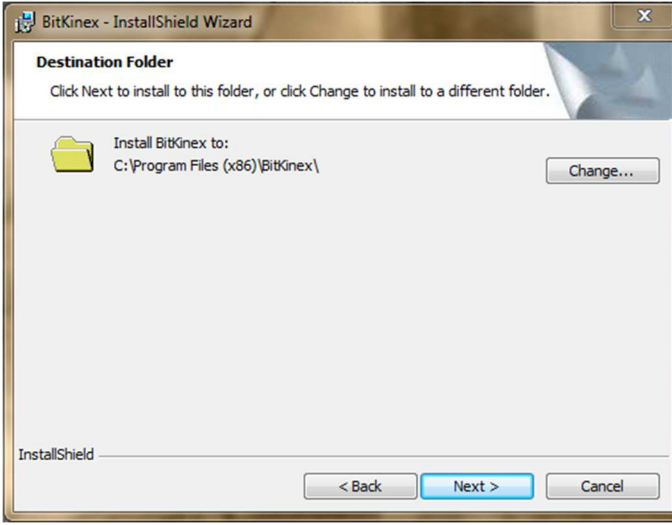
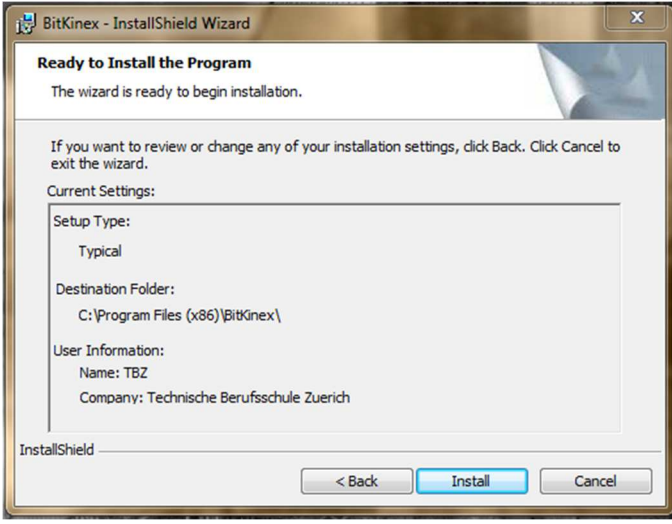
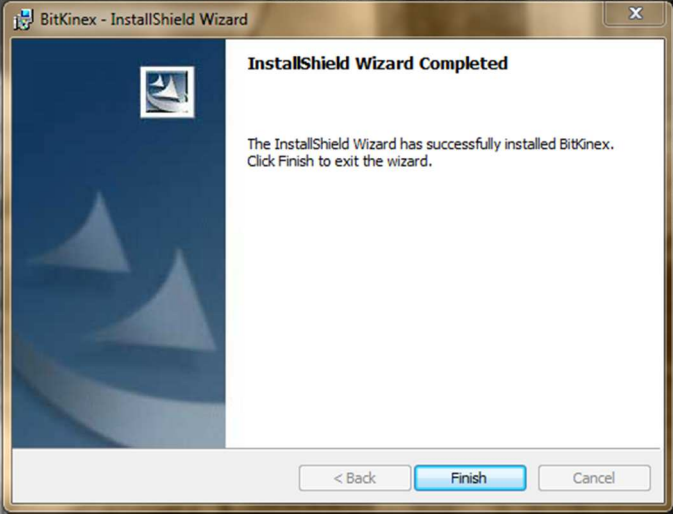
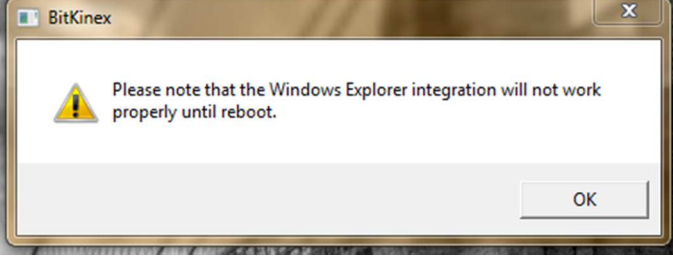


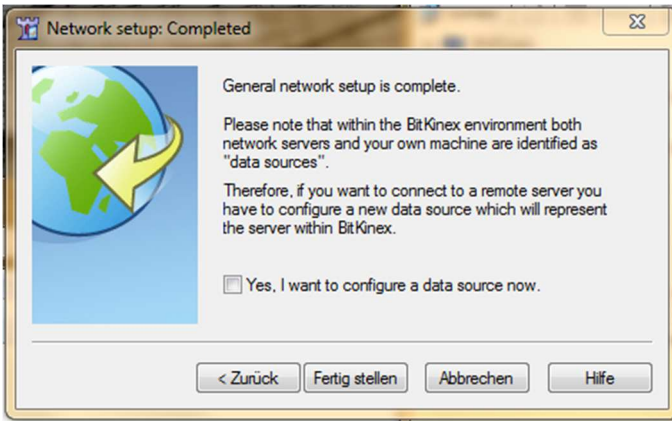
Bild	Text
	<p>Bitte füllen Sie die entsprechenden Felder wie im Bild links gezeigt aus und klicken Sie anschliessend auf <b>Next</b>.</p>
	<p>Bestätigen Sie mit <b>Next</b>.</p>
	<p>Klicken Sie auf <b>Install</b>.</p>

Bild	Text
	<p>Beenden Sie die Installation mit <b>Finish</b>.</p>
	<p>Bitte starten den Computer neu, damit die Installation vollständig abgeschlossen werden kann.</p>

## Integration von bitKinex im Computersystem

Nach dem Neustart, öffnen Sie bitte die Software bitKinex. Die nachfolgenden Schritte beschreiben den korrekten Import des Profils, damit die Integration des BSCW reibungslos funktioniert.

Bild	Text
	<p>Bitte wählen Sie die Einstellung wie auf dem Bild und bestätigen Sie mit <b>Weiter</b>.</p>
	<p>Klicken Sie auf <b>Weiter</b>.</p>
	<p>Falls das Häkchen gesetzt ist, entfernen Sie dieses bitte und bestätigen Sie mit <b>Fertig stellen</b>.</p>

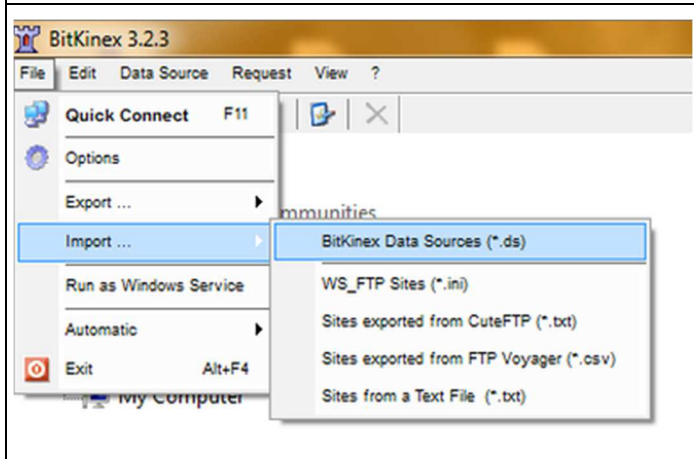
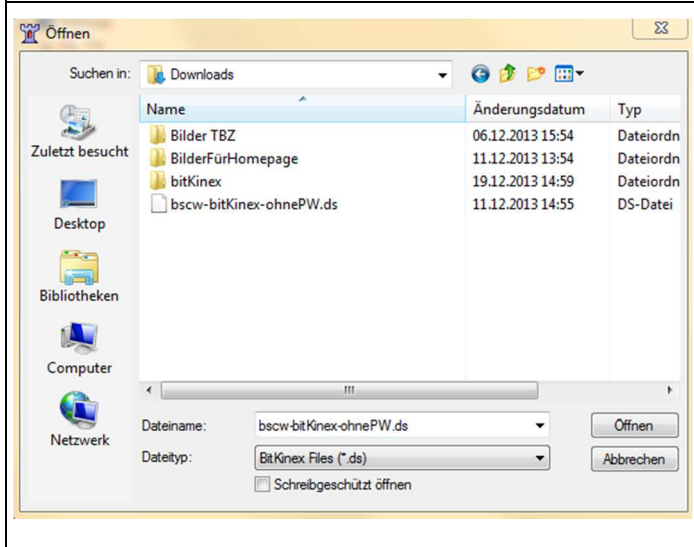
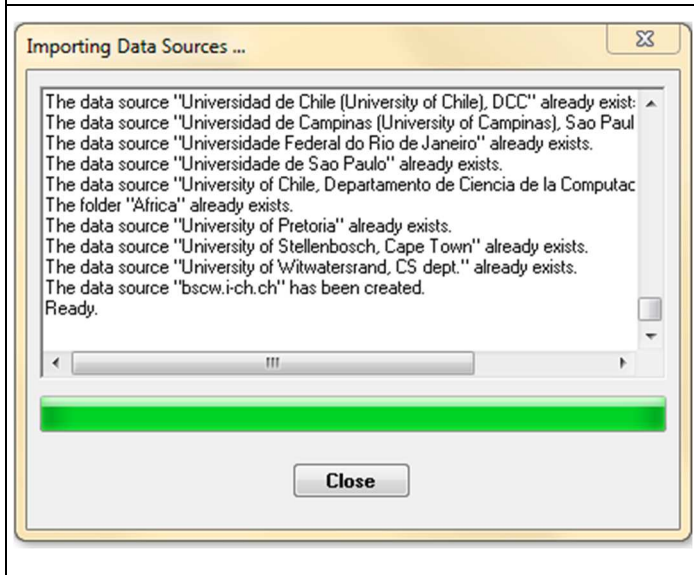
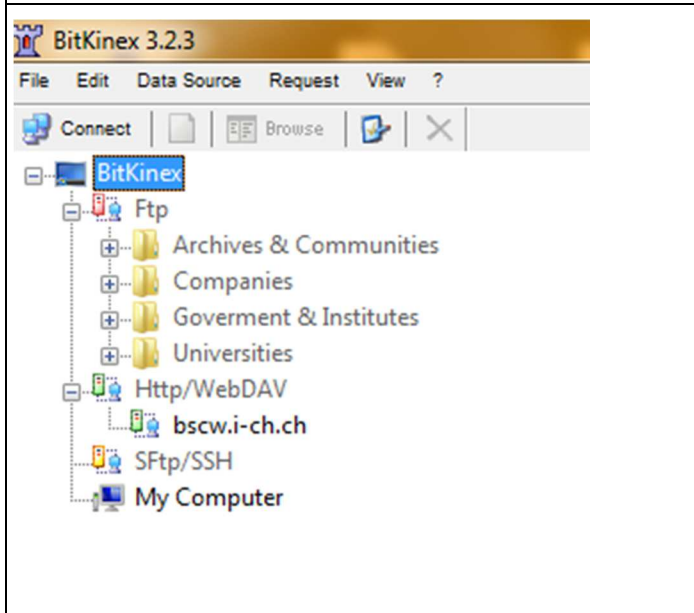
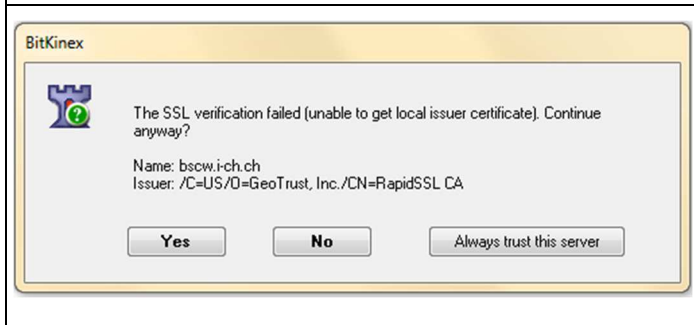
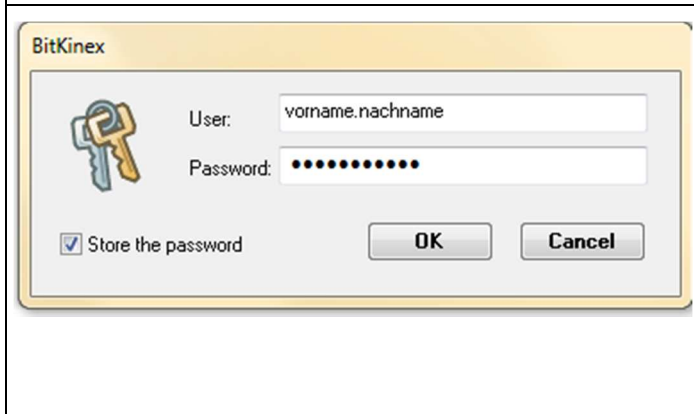
<p>Bild</p>	<p>Text</p>
	<p>Bitte wählen Sie unter „File“ und Import die Auswahl „BitKinex Data Sources (*.ds)“ aus.</p>
	<p>Bitte wählen Sie nun die „BitKinex Data Sources (*.ds)“ Datei und bestätigen Sie mit <b>Öffnen</b>.</p>
	<p>Schliessen Sie das Fenster mit <b>Close</b>.</p>

Bild	Text
	<p>Klicken Sie unter <b>http/WebDAV</b> auf <b>bscw.i-ch.ch</b></p>
	<p>Bestätigen Sie die SSL Verification mit <b>Yes</b>.</p>
	<p>Bitte geben Sie jetzt Ihre BSCW Anmeldedaten ein. Üblicherweise ist das Ihr <i>Vorname.Nachname</i> und schliessen Sie die Eingabe mit Ihrem Passwort und <b>OK</b> ab.</p> <p>Durch das setzen des Häkchens bei „Store the password“ werden Ihre Anmeldedaten gespeichert. Wenn Sie das Häkchen nicht setzen, müssen Sie Ihre Anmeldedaten beim Öffnen des Programms erneut eingeben.</p>

Sie befinden sich jetzt im Arbeitsbereich wo Sie die Möglichkeit haben, Ihre Daten anzuschauen, zu verwalten, Herunter- beziehungsweise Hochzuladen oder zu bearbeiten.

