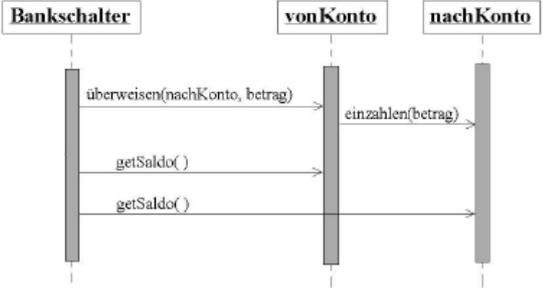
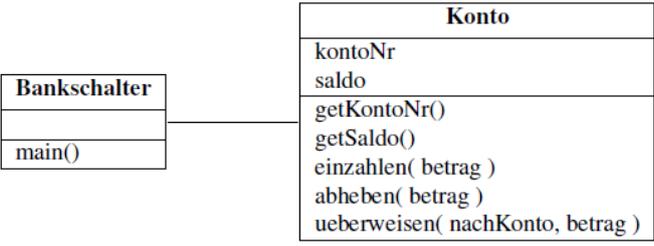


Modul 226			
Handlungsziel	A	B	C
TITEL	<b>Applikation Bankschalter</b>		
BESCHREIBUNG	Es soll eine Applikation Bankschalter programmiert werden, mit der es möglich sein soll, einen Betrag von einem Konto auf ein anderes zu überweisen. Es sollen 5 Konten eingerichtet werden, jeweils mit einem Startguthaben von 100 CHF		
IDEE, BEISPIEL	 <pre> sequenceDiagram     participant BS as Bankschalter     participant VK as vonKonto     participant NK as nachKonto     BS-&gt;&gt;VK: überweisen(nachKonto, betrag)     VK-&gt;&gt;NK: einzahlen(betrag)     BS-&gt;&gt;VK: getSaldo()     BS-&gt;&gt;NK: getSaldo()     </pre>		
SCHWIERIGKEIT	 <pre> classDiagram     class Bankschalter {         main()     }     class Konto {         kontoNr         saldo         getKontoNr()         getSaldo()         einzahlen( betrag )         abheben( betrag )         ueberweisen( nachKonto, betrag )     }     Bankschalter --&gt; Konto     </pre>		
SKALIERBARKEIT	Bedienbarkeit mit einem TUI oder einfaches GUI		
VORGEHEN	1.Beschreibung, 2. Pflichtenheft, 3. AD/ZD, 4.Implementierung		