

Login session

Voraussetzungen

Voraussetzungen sind ein funktionstüchtiges PHP und eine MySQL-Datenbank. Die Datenbank wird in PHP wie folgt aufgerufen:

```
$host = "localhost";
$user = "root";
$pw = "";
$database = "loginsystem";
$table = "benutzerdaten";
```

Datenbank loginsystem muss schon bestehen.

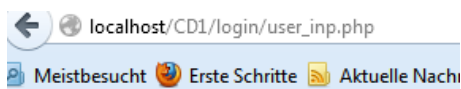
Anlegen der Datenbank

Legen sie eine neue Datenbank mit dem Namen "loginSystem" an. Als Grundfelder für die Datenbank benötigen Sie eigentlich nur ID, Nickname und Kennwort. Um allerdings ein Beispiel zu geben wie man mehrere Daten eines Benutzers in einer Session speichert, fügen wir noch die Felder Nachname und Vorname an um auf jeder Seite den Namen des eingeloggten Benutzers anzuzeigen.

```
UserTabelle.sql //Tabelle erzeugen
user_inp.php //Benutzer in Tabelle einfügen
```

Benutzer anlegen

Mit folgendem Skript werden die Benutzer admin pw:admin und test pw:abc angelegt



Benutzer erfolgreich angelegt.
Benutzer erfolgreich angelegt.

Formular zum Einlesen der Zugangsdaten

Jetzt legen wir eine Datei an, die das Loginformular enthält. Das könnte theoretisch auch eine reine HTML-Datei sein. Wir erstellen an dieser Stelle allerdings eine PHP-Datei da bei einem falschen Passwort über dem Formular eine Meldung ausgegeben werden soll.

Bitte beachten Sie, dass für den korrekten Ablauf der Funktionen alle hier erstellten Dateien im gleichen Verzeichnis liegen müssen.

```

<?php session_start (); ?>
<html>
<head>
  <title>Login</title>
</head>

<body>
<?php
if (isset ($_REQUEST["fehler"]))
{
  echo "Die Zugangsdaten waren ungültig.";
}
?>
<form action="login.php" method="post">
  Name: <input type="text" name="name" size="20"><br>
  Kennwort: <input type="password" name="pwd" size="20"><br>
  <input type="submit" value="Login">
</form>
</body>
</html>

```

Login

In dieser Datei werden die Zugangsdaten geprüft. Sind diese richtig, werden die Benutzerdaten in einer Session gespeichert und auf eine Inhaltsseite weitergeleitet, die nur zu sehen ist wenn der Benutzer eingeloggt ist.

Beim Klicken auf den Login-Button wird das `login.php` Skript aufgerufen. In dieser Datei werden die Zugangsdaten geprüft.

login.php

```
<?php
// Session starten
session_start ();

// Datenbankverbindung aufbauen
$connexionid = mysql_connect ("localhost", "root", "");
if (!mysql_select_db ("test", $connexionid))
{
    die ("Keine Verbindung zur Datenbank");
}

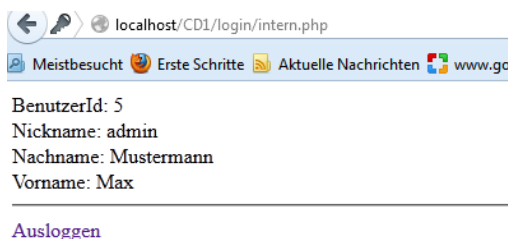
$sql = "SELECT ".
    "Id, Nickname, Nachname, Vorname ".
    "FROM ".
    "benutzerdaten ".
    "WHERE ".
    "(Nickname like '$_REQUEST["name"].') AND ".
    "(Kennwort = '".md5 ($_REQUEST["pwd"])."')";
$result = mysql_query ($sql);

if (mysql_num_rows ($result) > 0)
{
    // Benutzerdaten in ein Array auslesen.
    $data = mysql_fetch_array ($result);

    // Sessionvariablen erstellen und registrieren
    $_SESSION["user_id"] = $data["Id"];
    $_SESSION["user_nickname"] = $data["Nickname"];
    $_SESSION["user_nachname"] = $data["Nachname"];
    $_SESSION["user_vorname"] = $data["Vorname"];

    header ("Location: intern.php");
}
else
{
    header ("Location: formular.php?fehler=1");
}
?>
```

Sind diese richtig, werden die Benutzerdaten in einer Session gespeichert und auf eine Inhaltsseite weitergeleitet, die nur zu sehen ist, wenn der Benutzer eingeloggt ist.



intern.php

```
<?php
include ("checkuser.php");
?>
<html>
<head>
  <title>Interne Seite</title>
</head>
<body>
  BenutzerId: <?php echo $_SESSION["user_id"]; ?><br>
  Nickname: <?php echo $_SESSION["user_nickname"]; ?><br>
  Nachname: <?php echo $_SESSION["user_nachname"]; ?><br>
  Vorname: <?php echo $_SESSION["user_vorname"]; ?>
  <hr>
  <a href="logout.php">Ausloggen</a>
</body>
</html>
```

checkuser.php

```
<?php
session_start ();
if (!isset ($_SESSION["user_id"]))
{
  header ("Location: formular.php");
}
?>
```

Logout

logout.php

```
<?php
// Wird ausgeführt um mit der Ausgabe des Headers zu warten.
ob_start ();

session_start ();
session_unset ();
session_destroy ();

header ("Location: formular.php");
ob_end_flush ();
?>
```

Ganz zum Schluss wollen wir noch schnell die Datei für die Logout-Funktion schreiben. Diese Datei löscht die Inhalte der Session und leitet auf das Loginformular weiter.

Testen

Jetzt sind alle Versuchsdateien angelegt und wir können es jetzt ausprobieren. Vergewissern Sie sich noch einmal, dass alle Dateien im gleichen Verzeichnis liegen und rufen Sie dann einmal die Datei `intern.php` auf. Da Sie sich ja noch nicht eingeloggt haben müsste die in `intern.php` per `include()` eingefügte Datei `checkuser.php` Sie auf `formular.php` umleiten. Geben Sie nun im Formular einmal einen der beiden Benutzer an. (z.B. "admin" mit Kennwort "admin" oder "test" mit Kennwort "abc"). Das Formular schickt die Daten an `login.php` welche in der Datenbank die Werte überprüft. Wurde der Benutzer gefunden werden die Werte in der Session gespeichert und Sie werden wieder an die Datei `intern.php` weitergeleitet. Nun sehen Sie dort die in der Session gespeicherten Daten. Solange Sie sich nicht auf Ausloggen klicken, können Sie beliebig zwischen Seiten wechseln, Sie bleiben eingeloggt, solange Sie sich nicht mit einem anderen Namen einloggen bzw. das Browserfenster schliessen.

Anhang:

session_start()

Session(datei) auf dem Server erstellen. Wurde eine gültige Session-ID übergeben, werden die in den Sessiondaten gespeicherten Werte in dem \$HTTP_SESSION_VARS-Hash wiederhergestellt und abhängig von der Einstellung der register_globals auch als Variablen reinitialisiert.

session_register()

Eine oder mehrere Variablen zur Speicherung in die Session(datei) vormerken. session_register() impliziert ein session_start(). Das bedeutet, dass man session_start() in diesem Fall auch weglassen könnte. Bei den Parametern der session_register() Funktion handelt es sich nicht um die Variablen selbst, sondern um ihre Namen. Diese Parameter besitzen kein führendes "\$".

session_register() merkt eine Variable vor (registriert sie), die dann am Ende des Scriptes in die Session(datei) geschrieben wird, und die zwischen dem Registrieren und dem Scriptende verschiedene Werte haben kann. Es wird jeweils der letzte Wert dieser Variablen in den Sessiondaten gespeichert. D.h. Die Werte der registrierten Variablen sind frühestens, nach der Beendigung des aktuellen Scriptes und beim nächsten session_start() wieder verfügbar.

session_unregister()

Eine oder mehrere Variablen aus der Session(datei) verwerfen. Dem session_unregister() muß ein session_start() oder session_register() vorangehen.

session_destroy()

Die Funktion session_destroy() veranlasst alle Variablen einer Session zu verwerfen und die Session(datei) löschen.

Session-ID

Die sog. Session-ID ist ein zufällig ausgewählter Schlüssel, der die Sessiondaten auf dem Server eindeutig identifiziert. Dieser Schlüssel kann z.B. über Cookies oder als Bestandteil der URL an ein Folgescript übergeben werden, damit dieses die Sessiondaten auf dem Server wiederfinden kann.

Fallback

Viele Browser-User haben in ihrem Browser die Cookies aus diversen Gründen deaktiviert, oder lassen sich jeden Cookie bestätigen. Sollte ein Cookie auf dem lokalen Rechnersystem nicht gesetzt werden können, muß ein Ersatzmechanismus her - ein sog. Fallback. In diesem Fall ist der Fallback (Rückfall / Atavismus) eine Ersatzmethode, die die Übergabe der Session-ID an ein Folgescript ohne Cookies erlaubt.

PHPSESSID ist bei PHP4 der Default-Name der Session. Möchte man diesen Namen aus z.B. ästhetischen Gründen modifizieren - vor allem, wenn er als GET-Parameter als Teil der URL sichtbar wird - so kann man dies in der php.ini, der Webserverkonfiguration oder direkt mit PHP bewerkstelligen.

Quelle: CD_133_10/_CD-133-1-PHP/php-03/Beispiele-PHP4-Forum/DOCS/setup/beispiele.htm

D. A. Waldvogel, 06.12.2011

M133_Login.docx