

Variablen

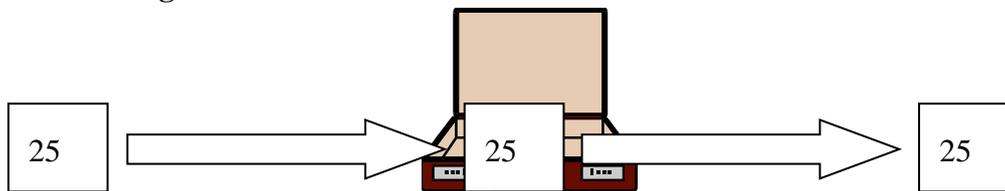
Im Umgang mit Variablen kommen immer die folgenden 3 Schritte vor:

1. Definition der Variablen =
 Speicherplatz bereitstellen
 (Datentyp abhängig)



2. Wertzuweisung

3. Wert auslesen



Aufgabe 1

Definieren Sie eine int-, double- und eine String-Variablen. Verwenden Sie folgendes Gerüst.

```
// Beispiel für Variablenzuweisung Aufgab1
import java.lang.*;

public class Variablenzuweisung1
{
    public static void main(String[] args )
    {
    }
}
```

Aufgabe 2

Weisen Sie nun den Variablen jeweils einen passenden Wert zu.

```
// Beispiel für Variablenzuweisung Aufgabe2import java.lang.*;
public class Variablenzuweisung2{
    public static void main(String[] args ){
    }
}
```

Aufgabe 3

Initialisieren Sie nun die Variablen direkt bei der Deklaration.

Aufgabe 4

Geben Sie die Werte der Variablen auf dem Bildschirm aus.