

Modul 226			
Handlungsziel 1	A	B	C
TITEL	Kassenbon (Komposition)		
BESCHREIBUNG	<p>Folgender Code könnte als Einstiegspunkt für einen Objektorientierten Kassenbon dienen. Dabei sollen mehrere Klassen miteinander interagieren: Receipt (der eigentliche Kassenbon) und ReceiptItem (Eintrag in dem Kassenbon). Am Anfang der main-Methode wird der Kassenbon erstellt. Danach werden vier Einträge an den Bon angefügt und letztlich der Bon ausgegeben.</p>		
IDEE, BEISPIEL	<pre> /** * Main class for Receipt++ * * @author Mario */ public class Main { /** * This method will start all sub tests defined. */ public static void main(String[] args) { // buy some items and create a receipt for it Receipt r = new Receipt(); r.add(new ReceiptItem("15 Fischstäbchen", 3, 1.79)); r.add(new ReceiptItem("Steaks", 5, 3.99)); r.add(new ReceiptItem("Naturelle (1l)", 6, 4.99)); r.add(new ReceiptItem("Magnum Eis Creme", 2, 2.99)); // output receipt in a linear fashion r.print(); } } </pre>		
SCHWIERIGKEIT	<p>Klasse Receipt soll einen dynamischen Speicher beinhalten. Z.B. die ArrayList-Klasse aus der Java Collections API, no-argument-Konstruktor, eine Methode print die alle Elemente ausgibt</p> <p>ReceiptItem beinhaltet alle Eigenschaften eines Rechnungsgegenstand, beachten Sie das InformationHiding, Zugriffsmethoden, Konstruktoren mit allen Eigenschaften</p>		
SKALIERBARKEIT	<p>Kasse als Verwalter von Kassenbon, Erweiterung der Klasse Kasse, z.B. statistische Angaben</p>		
VORGEHEN	<p>1. Beschreibung, 2. Pflichtenheft, 3. KD 4. Implementation 5. Testen</p>		