

RUP (Rational Unified Process)

Spezifisches Vorgehensmodell für die UML-basierten Softwareentwicklung

- UML: Unified Modelling Language

Phasen des RUPs:

- Inception (Konzeptionsphase)
- Elaboration (Entwurfsphase)
- Construction (Konstruktionsphase)
- Transition (Übergabephase)

Jede Phase ist unterteilt in 4 weitere Phase unterteilt (Meilensteine):

- Lifecycle Objectives
- Lifecycle Architecture
- Initial Operational Capability (Entwurfsmodelle und Beta-Release der Software)
- Product Release

Die Disziplinen, sie bleiben immer gleich, werden auf die 4 Hauptphasen verteilt:

- Business Modeling (Geschäftsprozessmodellierung) - Ziel ist das Erreichen des Verständnisses für die Geschäftsprozesse zu erreichen.
- Requirements (Anforderungsanalyse) - Die Anforderungen werden erfasst, dokumentiert, organisiert und im Projekt nachverfolgt.
- Analysis & Design - Die fachliche Architektur wird in ein technisches Design überführt.
- Implementation (Implementierung) - Es wird iterativ ein lauffähiges Softwaresystem erstellt
- Test - Das Softwaresystem wird getestet.
- Deployment (Auslieferung) - Das Softwaresystem wird an den Kunden ausgeliefert.

