



Dieser Anhang erklärt dir, wo die Greenfoot-Software und die in diesem Buch verwendeten Szenarien zu finden sind und wie du sie installierst.

Um mit den Beispielprojekten in diesem Buch zu arbeiten, musst du zwei Dinge installieren: die Greenfoot-Software und die Buchszenarien.

A.1 Greenfoot installieren

Die Greenfoot-Software findest du auf der Greenfoot-Website <http://www.greenfoot.org>. Führe das Setup-Programm aus und folge einfach den Installationsanweisungen.

Unter Windows und Mac OS ist im Greenfoot-Download bereits ein Java-System (JDK) enthalten, sodass du es nicht extra installieren musst. Unter Linux wird das JDK als Teil des Installationsprozesses automatisch heruntergeladen, falls es nicht schon auf dem Rechner ist.

Benutzeroberfläche auf Deutsch umstellen

Du kannst Greenfoot so konfigurieren, dass die Benutzerschnittstelle in Deutsch angezeigt wird. Wähle dazu im Hauptmenü unter EDIT / PREFERENCES den Reiter INTERFACE aus. Hier kannst du nun im Feld „Language Selection“ die Sprache auf „German“ einstellen. Bitte beachte, dass du Greenfoot erst einmal neu starten musst, bevor diese Änderung sichtbar wird.

A.2 Die Buchszenarien installieren

Die Buchszenarien kannst du dir von <http://www.pearson-schule.de> herunterladen. Du erhältst eine Datei namens *buchszenarien.zip*. Diese komprimierte zip-Datei musst du zuerst extrahieren. Unter Windows musst du dazu in der Regel die Datei mit der rechten Maustaste anklicken und aus dem Kontextmenü den Befehl ALLE EXTRAHIEREN wählen. Unter Mac OS und Linux-Systemen reicht zum Extrahieren ein Doppelklick auf die Datei.

Nachdem du diese Datei extrahiert hast, wurde in deinem Dateisystem ein Ordner namens *book-scenarios* angelegt. Merke dir den Speicherort dieses Ordners, denn du musst beim Durcharbeiten des Buches die Projekte aus diesem Ordner öffnen.

