

## LB3 - Mini Projekt

**Namen:** \_\_\_\_\_

### Art und Weise

Teamarbeit, Lernende suchen sich eines der unten stehenden Projekte aus. Es arbeiten 2 Personen in einem Team.

Zeit: ca. 6 Lektionen mit anschliessender kurzer Präsentation bei der Lehrperson.

### Auswahl-Projekte:

1. HighScore Liste- Verwaltung mit Lesen/Schreiben in Datei (siehe separates Arbeitsblatt). (Komplexität: mittel)
2. Abfahrtsanzeige Zürich HB. Auflisten der Abfahrten (siehe separates Arbeitsblatt). (Komplexität: mittel)
3. Web-Service nutzen und XML / JSON parsen (Komplexität: schwierig)
  1. OpenWeatherMap für Wettervorhersage für vom Benutzer ausgewählten Ort anzuzeigen.
  2. World of Beer Web-Service mit Such-Funktion und Anzeige der lokalen Brauereien.
4. Stadtrundlauf. Auslesen der Teilnehmenden nach Kategorien. (siehe sep. Arbeitsblatt) (Komplexität: mittel)
5. Arithmetische Ausdrücke parsen
6. Backtracking und Rekursion: Roessle-Problem oder 8-Damen-Problem in einer Applikation lösen.
7. Routenplaner mit dem Dijkstra-Algorithmus

### Anforderungen an den Code:

Die jeweilige Applikation wird über die Konsole bedient.

Stellen Sie sicher, dass Sie Ausgaben (System-outs) an einer zentralen Stelle implementieren und nicht auf Methoden verteilen. (Trennung Logik und Benutzerschnittstelle)

Achtung: Code-copy ist nicht erlaubt!

### Bewertungsraster

	wenig erfüllt / nicht gut	mehrheitlich erfüllt	immer erfüllt / sehr gut
Strukturierter Code	0	3	6
Kommentierter Code	0	3	6
Funktionalität	1	5	8
Benutzerfreundlichkeit, Bedienbarkeit	0	2	4
Struktogramme	0	5	8
Präsentation	0	2	4
Arbeitsbericht (mit Aufgabenteilung)	0	3	6

max. 42 Punkte; Benotung nach regulärer Formel:  $1 + 5 \left( \frac{\text{erreichte Punkte}}{\text{max. Punkte}} \right)$

Bei komplexeren Aufgaben werden zusätzliche Punkte vergeben.