

Modul 226	
Handlungsziel	A
TITEL	Klasse InformationHiding
BESCHREIBUNG	Es soll eine Klasse <i>Kamel</i> erstellt werden nach den Prinzipien von Information Hiding (Datenkapsel)
IDEE, BEISPIEL	<p>Das folgende Beispiel zeigt, wie drei Objekte derselben Klasse <i>Kamel</i> erstellt werden.</p>
SCHWIERIGKEIT	<pre> /** * Diese Klasse beschreibt die Struktur und das Verhalten * eines jeden Kamels */ public class Kamel { String name ; int jahrgang; int hoecker ; } // Hauptprogramm: // Erzeuge drei gleichartige Objekte/Instanzen/Exemplare // der Klasse Kamel: Kamel p = new Kamel (); Kamel a1 = new Kamel (); Kamel a2 = new Kamel (); ... </pre> <p>Die Klasse soll so umgeschrieben werden, dass ihre Attribute mit dem Zugriffsspezifiziere <i>privat</i> geschützt sind. Erstellen Sie <i>setter</i> und <i>getter</i> Methoden. Erstellen Sie weitere Methoden.</p>
SKALIERBARKEIT	Bedienbarkeit mit einem TUI oder einfaches GUI
VORGEHEN	1.Beschreibung, 2. Pflichtenheft, 3. AD/ZD, 4.Implementierung