

Aufgabe1: if-else

Schreiben Sie eine verschachtelte if-else Anweisung.
Deklarieren Sie eine Integer Variabel z und weisen Sie ihr zuerst den Wert 4 zu.

Machen Sie eine Kette von if – else – Anweisungen, die prüft, ob z gleich 1 ist, wenn nicht, prüfen ob z gleich 2 ist, wenn nicht, prüfen ob z gleich 3 ist.

Trifft kein Fall zu, erfolgt die Ausgabe: „z ist < 1 oder > 3“.

Prüfen Sie diese Kette indem Sie der Variablen z andere Werte zuordnen.

Aufgabe2: switchtest

Schreiben Sie ein Programm, das einen Wert (0 bis 9) von der Tastatur einlesen kann. Wandeln Sie diesen Wert in einen entsprechenden Integerwert um und weisen Sie ihn der Variablen i zu. Untersuchen Sie, ob die Zahl gerade oder ungerade ist.

Wird eine grössere Zahl eingegeben, geben Sie die Meldung aus: Grösser neun, test nicht durchgeführt.

Aufgabe3: for-Anweisung

a) Schreiben Sie ein Programm, das folgende Ausgabe machen kann:

1	2	3	4	5
2	4	6	8	10
3	6	9	12	15
4	8	12	16	20
5	10	15	20	25
6	12	18	24	30

b) Schreiben Sie ein Programm mit einer verschachtelten for-Anweisung:

Aufgabe4: while-Schleife

Erweitern Sie Ihr Programm Fahrenheit so, dass es möglich ist, mehrere Berechnungen zu machen. Formulieren Sie eine Wiederholbedingung.