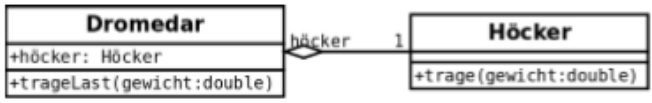


Modul 226	
Handlungsziel	A
TITEL	B
BESCHREIBUNG	C
IDEE, BEISPIEL	<p>Delegation</p> <p>Das Beispiel erweitert ein Lama um einen sog. Höcker. Anstatt unser (neues) Dromedar die Last selbst tragen zu lassen, delegieren wir diese «schwere» Aufgabe an ebendiesen Höcker.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">  <pre> classDiagram class Dromedar { +höcker: Höcker +trageLast(gewicht:double) } class Höcker { +trage(gewicht:double) } Dromedar o-- "1" Höcker : höcker </pre> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px; background-color: #e0f0ff;"> <pre> class Dromedar { Hoecker hoecker; void trageLast(double gewicht) { hoecker.trage(gewicht); } } </pre> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #e0f0ff;"> <pre> class Hoecker { void trage(double gewicht) { print("Trage_" + gewicht + "_kg."); } } </pre> </div>
SCHWIERIGKEIT	Delegation in einer 1:1 Beziehung korrekt anwenden
SKALIERBARKEIT	Bedienbarkeit mit einem TUI oder einfaches GUI
VORGEHEN	1.Beschreibung, 2. Pflichtenheft, 3. AD/ZD, 4.Implementierung