

# Fahrenheit-Programm

## Daten auf die Konsole ausgeben

Um Daten auf die Konsole auszugeben verwendet man die Methode *System.out.println()*. Weiter gibt es noch die fast identische Methode *System.out.print()*. Der einzige Unterschied ist, dass hierbei am Ende kein Zeilenumbruch erzeugt wird.

## Daten von der Konsole einlesen

Leider ist die umgekehrte Richtung, also das Einlesen von Zahlen und Zeichen, die das Programm verarbeiten soll, etwas komplizierter. Man benötigt dazu einige spezielle Klassen und Mechanismen aus dem Package `java.io`. ( Es werden hier bereits einige Begriffe ( Klassen, Methoden, `IOException` verwendet die erst später eingeführt werden ) `BufferedReader tastatur = BufferedReader(InputStreamReader(System.in));` In diesem Ausdruck sind drei Klassen involviert:

- `BufferedReader`
- `InputStreamReader`
- `System.in`

Da `tastatur` vom Klassentyp `BufferedReader` ist, haben wir nun die spezielle Methode `readLine()` zur Verfügung, mit der eine Eingabe des Anwenders als `String` bereitgestellt wird:

### String Eingabe:

```
String eingabe;

eingabe = tast.readLine();
```

### integer Eingabe:

```
int ganzeZahl = Integer.parseInt(eingabe);
```

### float Eingabe:

```
float floatZahl = Float.parseFloat(eingabe);
```

### double Eingabe:

```
double doubleZahl = Double.parseDouble(eingabe);
```

### Aufgabe:

Schreiben Sie ein Programm Fahrenheit, das den Benutzer auffordert einen Wert in Fahrenheit einzugeben. Das Programm soll den Wert in Celsius umrechnen und das Resultat ausgeben.

Die Umrechnungsformel lautet: **celsius = ( fahrenheit – 32 ) \* 5.0 / 9.0.**

(Die Grad-Werte sollen nur mit zwei Nachkommastellen ausgegeben werden)