



Cyber-Game



Aufgabe

Lesen Sie die Informationen zum Cyber-Spiel durch und spielen Sie das Spiel in Vierer- oder Fünfergruppen.

Spielanleitung

Das Spiel besteht aus verschiedenen Aktionskarten, die eine konkrete Situation beschreiben oder einen Post darstellen. Wer am Zug ist und eine Karte vom Stapel nimmt, muss die Frage(n) möglichst genau beantworten und seine Antwort verständlich erklären und begründen.

Die Mitspieler beobachten und beurteilen die Ausführungen des Spielers, der am Zug ist.

Anschliessend werden die Ausführungen von den Mitspielern bewertet. Die Punktvergabe muss begründet werden können.

Punkte

- 3 Punkte Die Äusserungen des Spielers am Zug sind ausführlich und können von den Mitspielern nicht ergänzt werden.
- 2 Punkte Die Äusserungen des Spielers am Zug sind ausführlich. Es finden sich aber zusätzliche Gedanken.
- 1 Punkt Die Äusserungen des Spielers am Zug sind zwar korrekt, werden aber nicht begründet oder sind lückenhaft.
- 0 Punkte Die Mitspieler sind sich einig, dass die Ausführungen des Spielers am Zug falsch sind.

Spielende

Nach einigen Runden (die Rundenzahl wird vorgängig bestimmt) werden die Punkte zusammengezählt. Der Gewinner hat die Aufgabe, die drei umstrittensten Karten innerhalb der Gruppe zu bestimmen.



Diskussion

Die umstrittensten Karten jeder Gruppe werden in der Klasse diskutiert.